



# RIESKA CUP 2016 SÄÄNNÖT

Ikäluokka	Ikäraja	Pelaaja	Pelikaika	Maali	Pallo	Huom!	Kortit	Muuri	Kulmapotku
D12 Haaste	1.1.2004	1+7	2x15min.	2x5m	4	**)	Ei	5,5m	Normaali
D12 Kilpa	1.1.2004	1+7	2x25min.	2x5m	4	**)	Ei	5,5m	Normaali
E11 Haaste	1.1.2005	1+7	2x15min.	2x5m	4	*)	Ei	5,5m	Normaali
E11 Kilpa	1.1.2005	1+7	2x20min.	2x5m	4	*)	Ei	5,5m	Normaali

\*) = Paitsioaluesääntö

\*\*\*) = normaali paitsio (puolesta kentästä)

## Vaihdot

Kaikissa ikäluokissa on edestakainen vaihto-oikeus.

Vaihdot suoritetaan kentän keskirajan tuntumasta. Mieluiten ennen oman joukkueen pelinjatkamistapaa mm. heittoa, sivurajasyöttöä, kulma- tai maalipotkua.

Yksittäinen pelaaja voidaan tehdä ns. lentävänä vaihtona pelin ollessa käynnissä.

Vaihtopenkit ovat joukkueilla aina samalla puolella. Vaihtopenkkien välittömässä läheisyydessä (tekninen alue) ei saa olla muita kuin joukkueeseen kuuluvia toimihenkilöitä ja pelaajia.

## Muuri

Joukkueen antaessa aloitus-, vapaa-, rangaistus-, kulma- tai maalipotkua on vastustajan oltava vähintään 5,5m etäisyydellä pallosta.

## Pelaajaluettelo

Joukkueiden pelaajaluettelo (pelaajan nimi ja pelinumero) on lähetettävä etukäteen 8.6.2016 mennessä sähköpostilla osoitteeseen: [Kultsu.rieskacup16@gmail.com](mailto:Kultsu.rieskacup16@gmail.com).

Korjaukset pelaajaluetteloon tulee tehdä viimeistään turnauspäivänä ilmoittautumisen yhteydessä paikan päällä.

Pelaajaluetteloon on merkittävä yli-ikäisen pelaajan kohdalle "YI".

## Pelioikeus

Pelioikeus ikäluokassa on sen ikäluokan 1.1. tai sen jälkeen syntyneillä pojilla tai vuotta vanhemmilla tytöillä. Jos joukkue on oman piirinsä luvalla saanut kuluvalle kaudella käyttää sarjaotteluissa yli-ikäistä pelaajaa, lupa on voimassa turnauksessa.

Turnausjärjestäjä voi pyydettäessä antaa yli-ikäisyyslupa turnaukseensa. Hakemus pitää esittää kirjallisena ja erittäin hyvillä perusteilla osoitteeseen:

[Kultsu.rieskacup16@gmail.com](mailto:Kultsu.rieskacup16@gmail.com).

YI-lupien määrää joukkuetta kohti on rajoitettu viiteen. Enintään kaksi "YI-pelaajaa" saa olla kerrallaan kentällä. Jos joukkueella on "YI" pelaaja maalissa, hänet lasketaan yhdeksi luvan saaneeksi kentällä olijaksi.

## **TUOMARIT/PELINOHJAAJAT**

Kaikki pelit tuomitaan yhdellä pelinohjaajalla.

## **PALKITSEMINEN**

Kaikissa sarjoissa voittajajoukkue palkitaan pokaalilla ja jokainen pelaaja saa diplomin. Jokaisesta joukkueesta valitaan tsempparipelaaja, jonka turnausjärjestäjä palkitsee.

## **PELIKENTÄT**

### **Ikäluokka Kentän koko Kentät**

E11 64,0x45m Ravis nurmi

D12 64,0x45m Ravis nurmi

### **Sijoitukset muodostuvat alla olevan säännön mukaan:**

Ottelun voitosta saa 3 pistettä ja tasapelistä 1 pisteen.

### **Sijoitukset alkulohkoissa ratkaisee:**

- Pisteet
- Keskinäinen ottelu
- Keskinäisten otteluiden pisteet
- Keskinäisten otteluiden maaliero
- Keskinäisten otteluiden tehdyt maalit
- Koko lohkon maaliero
- Koko lohkon tehdyt maalit
- Arpa

### **Sijoituspelissä alkulohkojen jälkeen:**

- Normaali peliaika (jos ei ratkaisua)
- Rankkaripotkukilpailu 3 vastaan 3 (jos ei ratkaisua)
- 1 vastaan 1 (ratkaisuun saakka)

Huom. laukaisukierros käydään ratkaisuun saakka läpi siten, että kukin joukkueen pelaaja laukaisee vuorollaan ja kaikki joukkueen kokoonpanossa olevat laukovat ennen mahdollista uutta kierrosta.

## **JURY/VASTALAUSE**

Mahdolliset erimielisyydet ratkaisee järjestäjän nimeämä jury, jonka päätökset ovat lopullisia. Jury voi myös päättää, ottaako se asian käsiteltäväksi. Tapahtuneesta tulee antaa selvitys turnaustoimistoon puolen tunnin sisällä pelin päättymisestä. Samalla on suoritettava vastalausemaksu 50 euroa, joka palautetaan, mikäli vastalause osoittautuu aiheelliseksi. Turnauksen juryn muodostavat kolmen jäsenen ryhmä. Turnauksen-, erotuomareiden- sekä yksi esteetön turnaukseen osallistuvan joukkueen edustaja.

## **Muilta osin noudatamme SPL:n ja Kaakkois-Suomen piirin sääntöjä sekä Kaikki Pelaa-sääntöjä.**

**Järjestäjä ei ole vastuussa lisenssittömien pelaajien vahingoista.**

## **PARKKIPAIKAT**

Autojen pysäköinti Raviksen kenttien paikoitusalueille. Autoja EI SAA pysäköidä Ravitien Palvelutalon pihoille eikä parkkipaikoille ja esteetön kulku Palvelutalolle tulee ehdottomasti huomioida!

## **PUKUKOPIT**

Teknisessä rakennuksessa on 4 kpl pukukoppia osoitteessa Penttiläntie 17. Matkaa pukukopeilta kentälle on n. 400 m.

## **TURNAUSKANSLIA**

Turnauskanslia sijaitsee välittömästi kenttien läheisyydessä Ravitiellä. Joukkueiden ilmoittautumiset pitää suorittaa turnauskansliaan ennen ensimmäistä peliä.

**KIOSKI** sijaitsee kenttien läheisyydessä kanslian vieressä.

**TURNAUSRUOKAILU** järjestetään Joutseno-hallille.

**TULOKSET** Otteluohjelmat ja tulokset ovat nähtävillä kisakanslian läheisyydessä sijaitsevasta ilmoitustaulusta ja netissä turnaussivuilla.

## **ENSIAPUTARVIKKEET**

Turnausjärjestäjällä on erittäin suppea ensiapuvälineistö, joten toivomme joukkueiden huomioivan tämän ennakkoon pitämällä mukana omia tarvittavia ensiapuvälineitä. Joutsenon alueella on paljon punkkeja, joten huomioikaa punkkitarkastus pelipäivien jälkeen. Punkkipihdit löytyvät kisakansliasta tarvittaessa.