

Valmennuslinja

Kultsujuniorit



Seuran tavoitteet

- Kehittää junioreita yksilöinä pitkäjänteisesti ja tavoitteellisesti
 - yksittäisen pelaajan oman tason mukainen harjoittelu ja pelaaminen
 - joukkueet jaetaan tasoryhmiin, mikäli mahdollista pelaajamäärän ja valmentajien puolesta
- Yhtenäinen pelitapa
 - pelitapa perustuu pallonhallintaan
 - tavoite kehittää pelaajan pelikäsitystä
- Tunnistetaan vahvimmat yksilöt
 - lisäharjoittelu, nousu seuraavaan ikäluokkaan
- Pelaajat toimivat joukkueena kentällä ja kentän ulkopuolella
 - vahvistaa joukkuepelaamista ja yhteisöllisyyttä

Nuorimmat ikäluokat (< 9 vuotiaat)

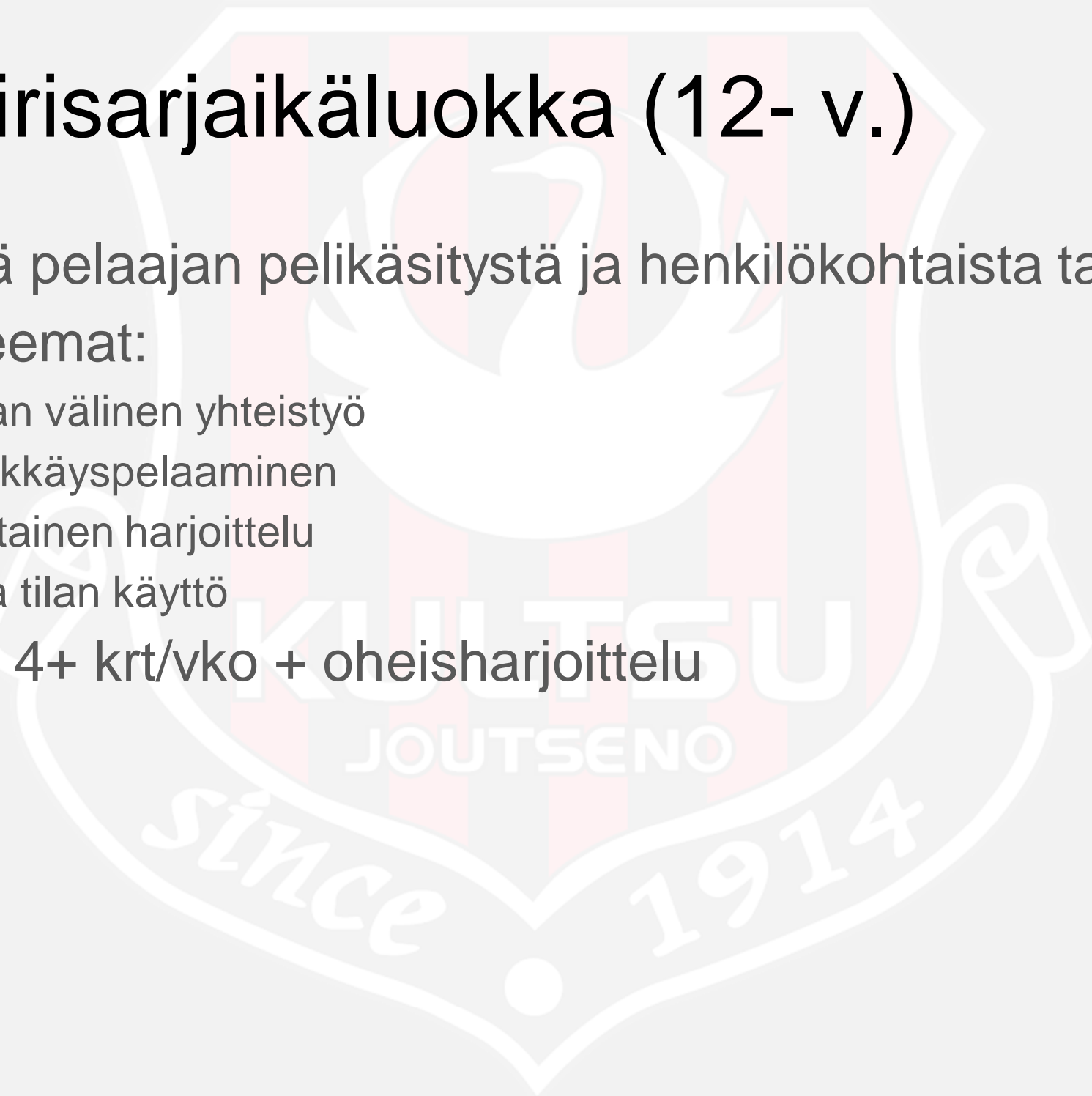
- Tavoite kehittää pelaajan henkilökohtaista taitoa
- Taitoteemat: pallonkäsittely, 1 vs. 1 (luovuus), kuljetus, syöttö, laukaus
 - harjoittelu leikinomaista, mutta tavoitteellista
 - lisäksi harjoitellaan fyysisiä ominaisuuksia: nopeus, ketteryys, liikkuvuus, “nopeat jalat!”
- Pelilliset tavoitteet liittyvät harjoittelun teemoihin
 - Yritetään aina voittaa, mutta voittoa haetaan OMALLA PELITAVALLA!
- Harjoitusmäärä 2-3 krt/vko
- Pyritään pelaamaan oman tason mukaisia pelejä
- Pelipaikat muuttuvat, ei vakiopaikkoja

Nuorempi piirisarjaikäluokka (10-12 v.)

- Tavoite kehittää pelaajan henkilökohtaista taitoa ja pelikäsitystä
- Taitoteemat: pallonkäsittely, 1 vs. 1 (luovuus), kuljetus, syöttö, laukaus, 1. kosketus, peliasento, havainnointi
 - lisäksi fyysiset ominaisuudet: nopeus, ketteryys, liikkuvuus, “nopeat jalat!”
- Pelilliset tavoitteet: joukkuepelaaminen, pelaajien välinen yhteistyö, pallonhallinta joukkueena, avauspelaaminen
 - Pelataan seuran yhteisellä pelitavalla ja harjoiteltuja teemoja
- Harjoitusmäärä 3-4 krt/vko + mahdollinen oheisharjoittelu
- Pyritään pelaamaan oman tason mukaisia pelejä
- Pelaajien vahvuudet alkavat hahmottua pelipaikoittain, ei silti vakioipaikkoja

Vanhempi piirisarjaikäluokka (12- v.)

- Tavoite kehittää pelaajan pelikäsitystä ja henkilökohtaista taitoa
- Harjoiteltavat teemat:
 - Usean pelaajan välinen yhteistyö
 - puolustus/hyökkäyspelaaminen
 - pelipaikkakohtainen harjoittelu
 - havainnointi ja tilan käyttö
- Harjoitusmäärä 4+ krt/vko + oheisharjoittelu

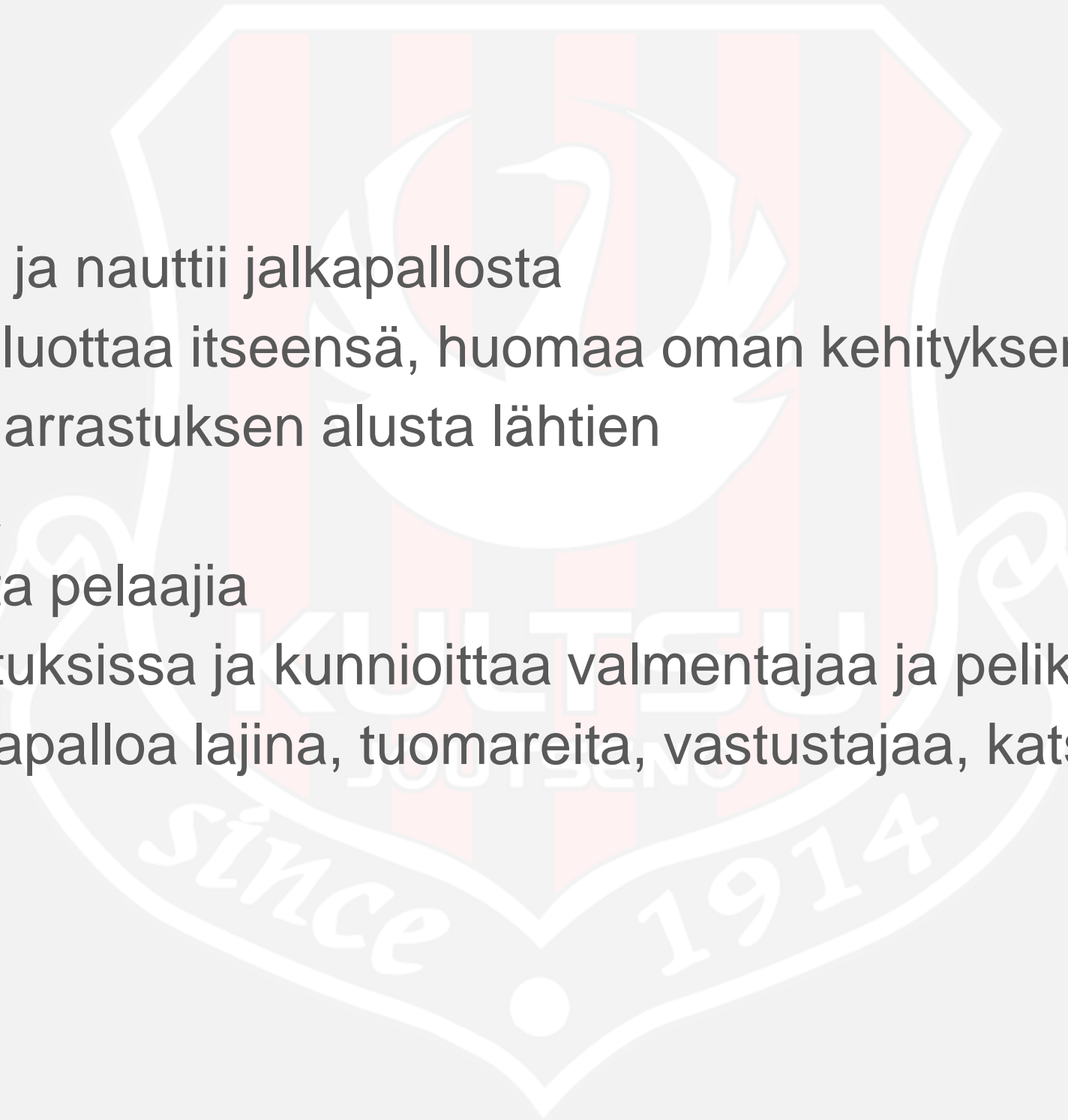


Valmentaja Kultsujunioreissa

- Kannustava, mutta vaativa
 - kannustaa omatoimiseen harjoitteluun (harjoituksissa näytetään, omatoimisesti opitaan)
- Luo hyvän ilmapiirin joukkueeseen
- Palaute pelaajille rehellisesti, mutta positiivisesti kautta
 - antaa pelaajalle uskallusta epäonnistua
- Anna pelaajan ratkaista tilanteet itse
 - pysäytä harjoitus ja kysy pelaajilta
 - harjoitukset pelaamisen kautta (teeman mukaiset pienpelit, vältä jonottamista ja drillejä)
- Peleissä
 - vaadi harjoiteltuja asioita
 - ohjaa pallotonta, anna pallollisen tehdä omat ratkaisut
 - anna palaute positiivisen kautta, kannusta yrittämään epäonnistumisenkin uhalla
- Koulutustasovaatimus (vastuuvalmentaja):
 - **alle 9 v.** D-taso (minimivaatimus E-taso), **10-12 v.** C-taso (min. D-taso), **yli 12 v.** min. C-taso

Kultsujuniori

- Haluaa kehittyä ja nauttii jalkapallosta
- Rohkea, luova, luottaa itseensä, huomaa oman kehityksensä
- Aktiivinen heti harrastuksen alusta lähtien
- Joukkuepelaaja
- Kannustaa muita pelaajia
- Keskittyy harjoituksissa ja kunnioittaa valmentajaa ja pelikavereita
- Kunnioittaa jalkapalloa lajina, tuomareita, vastustajaa, katsojia



Pelaajien liikkuminen ikäluokkajoukkueiden välillä

- Pelaajille pyritään löytämään omaa tasoa vastaava harjoitusryhmä ja joukkue
- Joukkueiden välillä tapahtuvat pelaajien liikkumiset keskustellaan ja sovitaan valmentajien ja junioripäällikön kesken
 - Siirto joukkueiden välillä tapahtuu pelaajan ja vanhemman hyväksynnällä, mutta ei vanhemman aloitteesta
- Junioripäälliköllä on päätäntävalta kaikissa pelaajien liikkumisiin liittyvissä asioissa

Muita huomioitavia asioita

- Valmentajapalaverit vähintään kerran kahdessa kuukaudessa
 - Jokaisesta joukkueesta oltava edustaja paikalla
 - tavoitteena vahvistaa joukkueiden välistä yhteistyötä
- Tehoryhmä
 - Vanhimpien ikäluokkajoukkueiden parhaat ja motivoituneimmat pelaajat valitaan tehoryhmäharjoitteluun
 - Junioripäällikkö ja valmentaja valitsevat pelaajat tehoryhmään, pelaaja ei voi itse päättää osallistuvansa ryhmään

